

디지털자산 인증평가서

DIGITAL ASSET EVALUATION

대한민국 1등 경제 채널 한국경제TV가 선보이는 블록체인 인증평가 서비스

본 평가보고서는 2024년 1월 4일까지의 재단에서 제출한 내용과 온체인 데이터를 기준으로 평가한 내용입니다. 평가일 이후의 변경 사항은 반영하지 않습니다. 또한 투자자의 의사결정을 대신할 수 없고, 금융상품의 투자 결과에 대한 법적 책임소재를 판단하기 위한 증빙자료로도 사용될 수 없습니다.

MARBLEX(MBX)

Content

목차	페이지
1. 비즈니스 부문	6p
2. 기술 부문	9p
3. 컴플라이언스 부문	12p
4. 미디어 부문	13p
5. 운영 부문	15p
6. 보안 부문	16p

기타.

Summary

PROJECT	MARBLEX(MBX)	
SCORE	BBB+	77 점
SERIAL NO.	VA_20240124_01	

등급

Score

BBB+

KORating 코멘트

KORating 평가는 6개 부문 (B.T.C.M.O.S)의 부문 평가 점수를 합산(100점 만점)하여 종합평가 등급을 결정함.
“MARBLEX(MBX)”의 종합평가 등급은 “BBB+”로 평가함.

Dashboards Diagram



종합의견

“MARBLEX(MBX)”는 모회사 넷마블의 인프라를 기반으로 하며, IP 경쟁력 있는 게임에 블록체인 기술을 접목하여 마브렉스 생태계를 구축하는 프로젝트다. MBX 토큰은 MARBLEX Corp. 재단(British Virgin Islands 소재)에서 발행하였고, 운영사는 국내법인 마브렉스 주식회사(MARBLEX Inc.)이다.

다양한 게임 장르 포트폴리오를 보유하고 있는 대기업의 인프라는 마브렉스의 핵심역량으로 보여지며, 보안 및 컴플라이언스 측면에서 많은 부분의 문제점에 대한 검토가 이루어졌고 중요한 조치를 취하고 있다고 판단된다. 특히 규제 준수 및 미래 지향적인 대응 전략에 있어 높은 평가를 받는다. 다만, 보안 측면에서 추가적인 내부 정책과 절차의 수립은 프로젝트의 지속과 사용자 보호 측면에서 계속적으로 고려되어야 할 사항이다. 국내, 글로벌 유저간의 호환 및 연계는 지속적인 써드파티와의 협력과 연계를 통해 강화해 나가면 좋을 것으로 보인다.

• Contract	Klaytn, BSC, APTOS
• 현 가격(CMC)	0.7951 USD
• 가격 범위(52주,CMC)	0.5894 ~ 3.1800 USD
• 거래규모(Volume/ 24H,CMC)	2,254,799 USD
• 시총(Market Cap,CMC)	80,555,188 USD
• 유통량(Circulating Supply/재단제출자료)	91,311,786.6931 MBX (2023.11.28)
• 최대 공급량(Max Supply/Klaytnscope)	
• 총 공급량(Total Supply/Klaytnscope)	323,062,651.407961 MBX



부문별 점수 지표



Chart



Comment

52주 차트 기준 2023년 3월~5월 급등락 이후 보합세 지속



평가등급 정의

등급	정의	합산점수
AAA+	가장 높은 수준의 프로젝트로 글로벌 탐티어 레벨의 역량과 시장성, 성장 가능성을 갖고 있으며 대외적인 환경 변화에도 유연한 대응과 복원력을 보유하고 있는 최상의 프로젝트	99~100
AAA0	높은 수준의 프로젝트로 글로벌 탐티어 레벨의 역량과 시장성, 성장 가능성을 갖고 있으며 대외적인 환경 변화에도 유연한 대응과 복원력을 보유하고 있는 최상의 프로젝트	97~98
AAA-	높은 수준의 프로젝트로 글로벌 탐티어 레벨의 역량과 시장성, 성장 가능성을 갖고 있으며 대외적인 환경 변화에도 유연한 대응과 복원력을 보유하고 있는 프로젝트	95~96
AA+	글로벌 상위급 프로젝트로 평가될 우수한 역량과 진행을 보이고 있으며, 향후 발전 가능성과 지속성 역시 매우 높은 것으로 평가됨	94
AA0	글로벌 상위급 프로젝트로 평가될 우수한 역량과 진행을 보이고 있으며, 향후 발전 가능성과 지속성 역시 높은 것으로 평가됨	92~93
AA-	상위급 프로젝트로 평가될 우수한 역량과 진행을 보이고 있으며, 향후 발전 가능성과 지속성 역시 높은 것으로 평가됨	90~91
A+	매우 양호한 프로젝트 수행 역량과 진행을 보이고 있으며, 대외적인 신뢰도와 평판도 매우 우수함	87~89
A0	매우 양호한 프로젝트 수행 역량과 진행을 보이고 있으며, 대외적인 신뢰도와 평판도 우수함	83~86
A-	매우 양호한 프로젝트 수행 역량과 진행을 보이고 있으며, 대외적인 신뢰도와 평판도 높은 편	80~82
BBB+	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균을 상회하는 양호한 프로젝트로, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 적고 자체적으로 프로젝트를 수행할 능력이 있다고 판단됨.	77~79
BBB0	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균을 상회하는 수준으로, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 존재하나 목표달성 능력이 있는 것으로 판단됨.	73~76
BBB-	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균을 상회하는 수준으로, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 있으나 자체적으로 해결 가능할 능력이 있다고 판단됨.	70~72
BB+	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균 수준으로, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 존재하나 적절한 어드바이저와 역량 조성을 강화한다면 보다 발전적인 상황으로 프로젝트 수행이 가능할 것으로 판단됨	67~69
BB0	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균 수준으로, 자체적인 프로젝트를 수행할 능력은 있으나 대외적인 환경 변수에 대한 대처 능력에 미흡한 요소가 존재함. 적절한 어드바이저와 역량 조성을 강화한다면 보다 발전적인 상황으로 프로젝트 수행이 가능할 것으로 판단됨	63~66
BB-	프로젝트 수행 역량과 진행이 업계 평균 수준이나 미흡한 요소가 존재함. 자체적으로 프로젝트를 수행할 능력은 있다고 판단되나, 대외적인 환경 변수에 영향을 받을 가능성이 있음	60~62
B+	프로젝트의 기술적 타당성 및 비즈니스 모델 평가 측면에서 미흡한 요소가 존재함. 현재 프로젝트 수행은 가능한 상태이나 신중한 검토가 요망됨	57~59
B0	프로젝트의 기술적 타당성 및 비즈니스 모델 평가 측면에서 미흡한 요소가 존재함. 현재 프로젝트 수행은 가능한 상태이나 불안한 요소가 존재해 신중한 검토가 요망됨	53~56
B-	프로젝트의 기술적 타당성 및 비즈니스 모델 평가 측면에서 미흡한 요소가 다수 발견됨. 장래의 외부 환경 변수에 따라 불안한 요소와 위험성이 존재해 신중한 검토가 요망됨	50~52
CCC+ CCC0 CCC-	프로젝트의 역량이 매우 낮은 상태로 여러 위험 요소가 산재되어 있기에 성공 가능성 희박	40~49
CC+ CC0 CC-	프로젝트의 시작은 가능하나 수행이 사실상 불가능한 수준으로 평가의 의미가 없음	30~39
C+ C0 C-	프로젝트 수행 불능 상태로 "스캠"으로 판정해도 무방한 수준임	0~29

평가 방법

- KORating 평가는 “6개 부문”의 세부 점수를 총합(총 100점 만점)하여 9개 등급/ 27개 세부 등급으로 평가함
- 각 6개 부문은 세부 항목(카테고리)으로 평가, 항목별 0점에서 최대 6점까지 배점 점수를 합산 후 총점 집계함

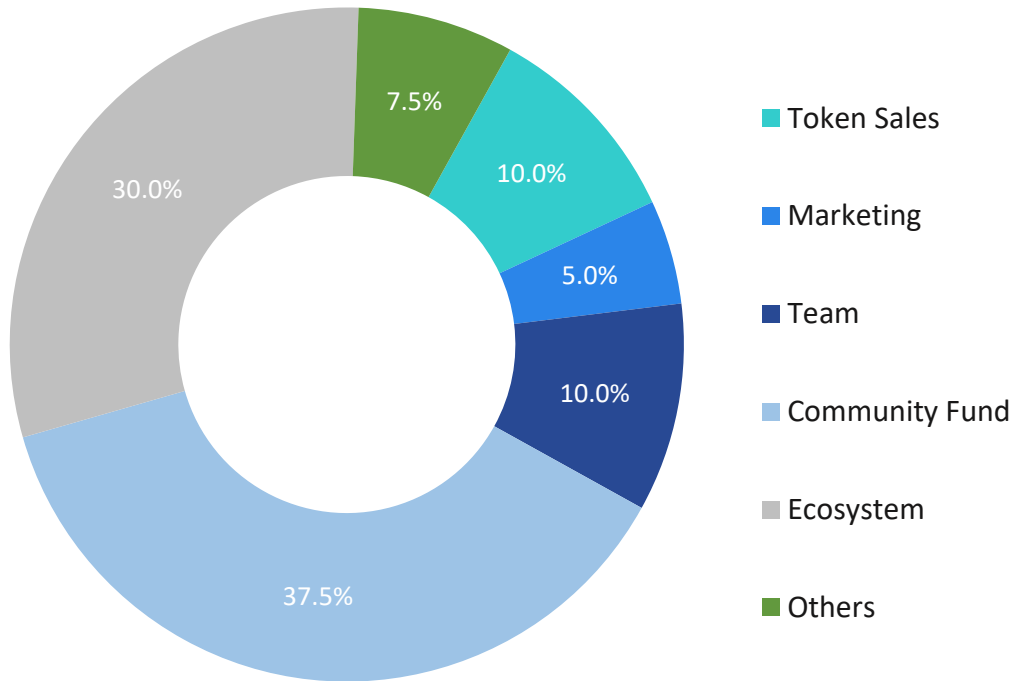
비즈니스 부문



항 목	세 부 내 용
온체인 시총 지표 (CMC, 2023.12.11)	<ul style="list-style-type: none"> - Coinmarketcap 등에 공개 등록되어 있으며, 시총 순위 391 Rank - Coinmarketcap 기준 현재 시세 '0.7951 USD'와 대비하여 52주 이내 가격 범위는 '0.5894~3.1800 USD' 이며 최근에는 보합세 보여짐
온체인 Chart Flow (Bithumb, 2023.12.08)	<ul style="list-style-type: none"> - 2022년 5월 6일 Bithumb에 최초 상장, 52주 차트 기준 2023년 3월~5월 급등락 이후 횡보세 지속됨 - Bithumb 상장가 '52,200 WON' 대비 현재가 '1,098 WON'으로 97% 이상 하락
투자 및 거래 접근 용이성	<ul style="list-style-type: none"> - 원화 거래소 및 해외 거래소 등 9개의 마켓에서 상장 후 거래되고 있음. : 최초 상장 Bithumb 거래소 - 2022.05.06 상장(원화 Market), 상장가 '52,200 WON' : 최근 상장 Bitget 거래소 - 2023.12.18 상장(USDT Market), 상장가 '0.5USD'
시세 적정성 및 거래 회전율	<ul style="list-style-type: none"> - 상장 직후 최고가 갱신 후 급락세 전환, 저점에서 횡보 - 상장가 대비 현재가 2%대 수준이며, 거래 회전율 낮은 편
토큰 이코노미	<ul style="list-style-type: none"> - KIP-7 체인으로 최초 발행 - Klaytnscope상 900만 이상의 Transfers를 나타내고 있어 활동성이 높은 편 - Smart Contract(Klaytn) : 0xd068c52d81f4409b9502da926ace3301cc41f623
실용성 및 경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> - Klaytnscope상 토큰 홀더수 8만 이상 - IP 경쟁력 있는 게임 콘텐츠에 블록체인을 접목하여 마블렉스 유니버스 플랫폼 구축 - 글로벌 MBX 생태계 유저수 2,100만명 이상으로 블록체인 산업에 적극적인 태국 등 아시아 국가 및 북미 게이머를 상대로 성과를 내고 있음 - 플랫폼 가입자 수가 블록체인 게임 산업 내 국내 유사 플랫폼들과 비교했을 때 상대적으로 높은 액티브 유저수 확보
마일스톤 달성 및 검증	<ul style="list-style-type: none"> - MBX의 Game Projects Roadmap 진행 상황 : 제출자료 기준 약 70% 이상 마일스톤 달성한 것으로 확인함 - P2E를 기반으로 한 플랫폼 'MBX 1.0' 런칭과 토큰 민팅하였으며, NFT 마켓플레이스 오픈, 넷마블 IP를 활용한 블록체인 게임 지속적 런칭 중에 있음 <p>https://docs.marblex.io/roadmap</p>

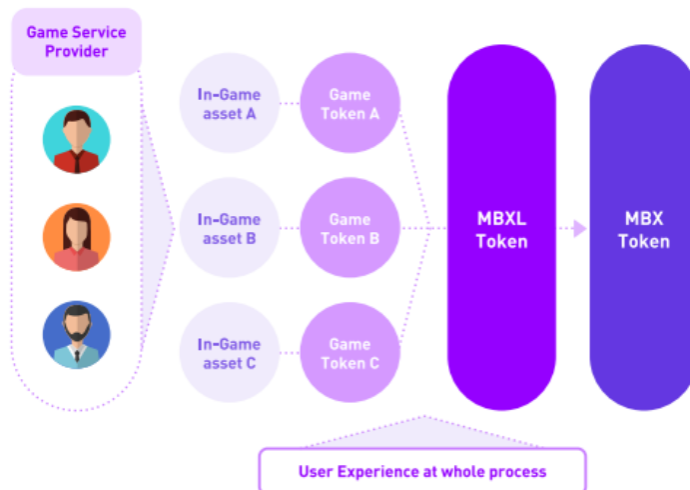
비즈니스 부문

Allocation



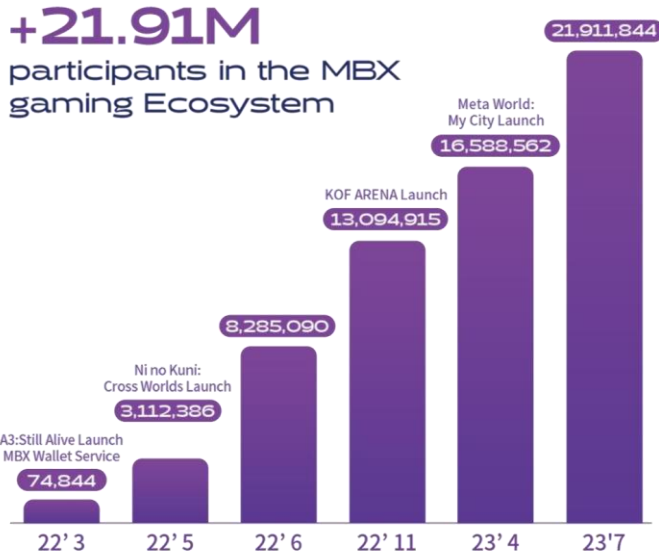
2023.12.11 Whitepaper(Issuance and Distribution Plan)

MBX Token Ecosystem



비즈니스 부문

MBX 생태계 유저



Roadmap



기술 부문



Technology

항 목	세 부 내 용
블록체인 기술 생태계	<ul style="list-style-type: none"> - 마브렉스 유니버스의 블록체인 게임 라인업 : A3 Still alive, NI NO KUNI, The king of fighters arena, Meta world My city 등 - MARBLEX 생태계 내 적용된 블록체인 서비스로는 MBX Wallet, MBX Explorer, Staking Service, MBX Swap, NFT Market, NFT Staking이 있음
블록체인 기술 지원성	<ul style="list-style-type: none"> - Klaytn 기반 체인으로 서비스체인 구축 - 유저 접근성 개선을 위해 자체 멀티체인 브릿지 서비스 'WARP' 운영 - 자체 플랫폼 'WARP' 서비스를 통해 'BNB', 'APTOS' 체인 접목, SWAP 지원함 - BNB 및 APTOS 체인 유저들도 MBX 생태계 내 게임, NFT 등 서비스 이용 가능 - 글로벌 월렛서비스 구축되어 있으나 현재 국내법상 규제이슈로 국내 접속 불가함
프로젝트 활동성	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 개발 특성상 Github 등의 프로젝트 개발 공개 없음
기술 전문성 및 경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> - 모회사 넷마블의 감사보고서 통해 상표권, 특허권, 디자인권 보유 현황 파악 및 인용 - 모회사 넷마블의 리소스 및 기술력 등 다양한 인프라를 투입 및 자체 생태계를 구축함 - 개발 운영 측면에서 자체 인력 보유함
효용성과 운용 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 1년 이상의 플랫폼 운영 경험을 가지고 있음 : 2022년 3월 백서 오픈 및 MBX 생태계에 속하는 첫번째 게임 'A3: 스틸얼라이브(글로벌)'에 블록체인 기능 도입하였으며, 동월 'MBX 월렛'을 출시함 - 'NI NO KUNI' 2022년 블록체인 게임 매출 1위 달성

기술 부문

마브렉스 생태계 내 블록체인 서비스



마브렉스 게임 라인업

GAME LINE-UPS MARBLEX

A3: STILL ALIVE

베트남 PVP 콘텐츠 기반 MMORPG
구글 매출 3위 (국내)

게임성과 검증받은 타이틀에 블록체인을 적용
크립토 시장에 고품질 게임으로 빠르게 인식

GAME LINE-UPS MARBLEX

NI NO KUNI: The Cross World

지브리의 스튜디오 IP 기반 대형 MMORPG
2021 게임성으로 가장 호평받은 게임
아시아 국가 구글 매출 1위 (대만, 한국)
5월 글로벌 론칭 후 북미 구글 매출 Top 10 진입

MMORPG 특성을 실려 커뮤니티/경쟁 기반
지속 가능한 블록체인 시스템 구축

GAME LINE-UPS MARBLEX

THE KING OF FIGHTERS ARENA

데탕오퍼레이터 시리즈 IP 기반의 격투 게임
멀티 플랫폼 (PC/MOBILE)
컨트롤러 NFT를 활용한 게임 내 재미 경험 확장

1994년 출시된 "더킹오브피이터즈94"부터
이어진 격투게임 시리즈

GAME LINE-UPS MARBLEX

Meta World: My City

실제 지도 기반의 부동산 Metaverse Game
전세계 2억명이 즐긴 "모두의 마을" 후속작
부지를 매입하여 나만의 건물을 올리고, NFT 기반 건물을 유지관리 거래 가능
멀티 플랫폼 (PC/MOBILE)

누구나 즐길 수 있는 캐주얼 게임성을 통한
블록체인의 대중화 목표

GAME LINE-UPS MARBLEX

RF 프로젝트

우주 배경으로 한 대형 PC게임 IP
세계 간의 갈등 / 거대 보스 레이드 등 다양한 콘텐츠 구비

코어한 MMORPG 장르 AAA급 고품질 대작
글로벌 버전 블록체인 도입 예정

기술 부문

Seeding Process



넷마블 지적재산권

7. 기타 참고사항

가. 지적재산권 현황

당사가 보유한 지적재산권은 상표권, 특허권, 디자인권, 저작권 등이 있습니다. 당사는 글로벌 시장 진출을 목표로 하고 있으므로 국내 및 해외에서의 지적재산권 등록 과 관리를 위해 노력하고 있으며, 다각적으로 지적재산권 보호 방안을 계획하고 있습니다. 일반적으로 개별 게임에 대한 저작권 등은 게임 개발을 담당한 자회사가 보유하며, 당사는 라이선스 계약을 통해 자회사 게임을 퍼블리싱 합니다.

[지적재산권 현황]

구분	상표권		특허권		디자인권	저작권
	국내	해외	국내	해외		
등록	292	319	237	19	15	385
출원	14	30	7	16	3	-

컴플라이언스 부문



항 목	세 부 내 용
컴플라이언스 준수	<ul style="list-style-type: none"> - [덴톤스 리 법률사무소] 법률검토서 제출 (2022.04.25) : 결론적으로 말씀드리자면 귀사가 발행하는 암호화폐(MBX)가 현재 상태에서는 귀사가 MBX 생태계 내에서 제공하는 서비스의 이용수단으로 사용될 것으로 보이는 바, 자본시장법상 “증권” 또는 전자금융거래법상 “전자지급수단”에 해당하지 않을 것으로 보입니다. - 규제에 대한 이해도를 바탕으로 NFT의 고유성 기준과 게임 토큰의 자산 여부에 대한 기준을 설정한 향후 계획에 대해 긍정적으로 평가. 인터뷰를 통해 개별 게임 토큰의 제거 및 NFT 마블러쉽에 대한 향후 조치계획 확인함 - 인터뷰 결과, 국내법 준수 컴플라이언스 측면에서 많은 부분의 문제점에 대한 검토가 이루어 졌고 비즈니스 리스크 대비가 충실한 편으로 보여짐
토큰 보유 구조	<ul style="list-style-type: none"> - Klaytnscope 확인결과 TOP10 Holders 토큰 보유 비율은 71.91% 이상 (2023.12.11) - TOP1 Holder(15.27%)를 제외한 각 개인 지갑 비율이 10% 미만으로 비교적 골고루 분포 되어 있음
토큰 보유 기간	<ul style="list-style-type: none"> - MBX 토큰의 보유 및 운용기간(프로젝트 운영 기간)은 1년 이상 경과한 3년차 프로젝트임
공시 지원	<ul style="list-style-type: none"> - 자체 홈페이지, 커뮤니티를 통한 온라인 공시지원 채널 이용 https://xangle.io/project/MBX/insight/all
준법 통제 체계 준수 여부 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 컴플라이언스 관리 내규 보유 및 불공정거래 금지 서약서 등 제출 - [김앤장 법률사무소]와 법률 자문 계약서 체결 (2022.05)
투자자 보호 정책 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 재단 Lockup 스케줄 제출 - 토큰 소각 관련 사전에 마블러쉽 유저대상 거버넌스 투표를 진행하며 소셜미디어 채널을 통해 주기적으로 소각을 포함한 토큰노믹스 공시 진행 확인

미디어 부문



항 목	세 부 내 용
커뮤니티 활동성	<ul style="list-style-type: none"> - 커뮤니티별 현황 및 AMA 분석하여 커뮤니티 참여도 평가함 (2023.12.11) : X(Twitter) 124,000 / Telegram 22,264 / Facebook 5,100 / Discord 61,926으로 커뮤니티 참여도 높은 편 https://twitter.com/MARBLEXofficial https://t.me/MARBLEX_official_ENG https://www.facebook.com/MARBLEXplayground https://discord.com/invite/marblexgames
미디어 및 Search Trend	<ul style="list-style-type: none"> - 구글 검색 트렌드 결과, 정보 조회됨 (MARBLEX)
프레스 릴리스	<ul style="list-style-type: none"> - 네이버 등 국내 포털에 검색, 다수의 기사 보도 확인 MARBLEX : 네이버 뉴스검색 (naver.com) - 2022년, 2023년 2년간 10개 이상의 주제로 기사 릴리즈 된 것을 확인함
마케팅 플랜 및 실행 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 국내 및 해외 컨퍼런스에서 게임 신작 발표 등 MBX 유니버스에 대한 마케팅 활동 지속
외부 전문가 그룹 활용 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 파트너십 정보를 백서를 통해 공개하고 있으며, Medium 공식 채널 통해서도 추가 공지함 - 파트너사로는 게임서비스 분야 / 블록체인 콘텐츠 분야 / 커뮤니티 분야 / 전략적 파트너사로 분류됨

미디어 부문

파트너십

MBX PARTNERS

GAME SERVICE PARTNERS		BLOCKCHAIN CONTENT PARTNERS		COMMUNITY PARTNERS		STRATEGIC PARTNERS	
netmarble	netmarble Nexus	klaytn	BNB CHAIN	KABAM	MYTHICAL	BINANCE	Google Cloud
netmarble NZ	netmarble Neo	near	APTOS	oasys	EPIC LEAGUE	HYBE	Krust
netmarble Monster	GROBAL GAMES	mesher	Chain Partners	Vortex Gaming	netmarble US	coway	wavebridge
ZEMPOT	RING GAMES	CERTIK	Swapcanner	netmarble Japan	netmarble Thailand	alphanance	REDICE STUDIO
		BISONAI	BRICK STREAM	netmarble Joybomb			
		OZYS	HAECHI LABS			HAHAH	

SNS

Telegram

SHOW ME LETTERS

facebook

X

운영 부문



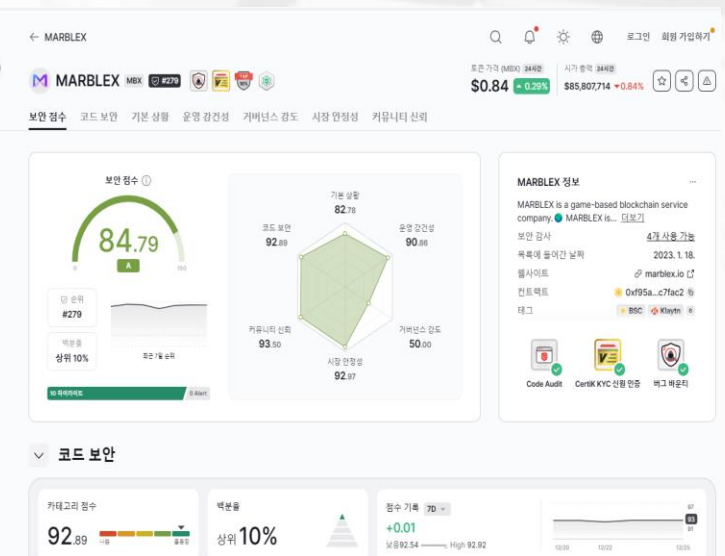
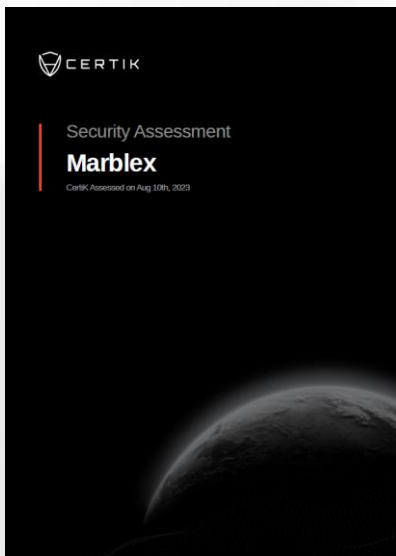
Operation

항 목	세 부 내 용
프로젝트 운영 적정성	<ul style="list-style-type: none"> - MBX 토큰은 MARBLEX Corp. 재단(British Virgin Islands 소재)에서 발행, 운용사는 국내법인 마브렉스 주식회사(MARBLEX Inc.)로 확인함 - 블록체인 기술을 넷마블의 게임에 접목하여 글로벌 유저를 대상으로 블록체인 게임 대중화와 MBX 유니버스 확장을 목표로 한 프로젝트 - 마브렉스 생태계의 기축통화인 MBX 토큰을 중심으로 MBX 체인과 연결된 블록체인 게임 및 NFT 등 다양한 블록체인 서비스를 구현함
비즈니스 모델	<ul style="list-style-type: none"> - 다양한 게임 장르 포트폴리오를 보유하고 있는 대기업의 인프라가 핵심역량으로 보여짐 - 태국, 미국, 중국, 유럽, 필리핀, 브라질, 인도네시아 순의 국가별 게임 유저 보유함 - 글로벌 MBX 게임 유저수 2,100만명 이상으로 블록체인에 적극적인 태국 등 아시아 국가 및 북미 게이머를 상대로 성과를 내고 있음 - 게임 총 누적 다운로드수 24.5M - 국내, 글로벌 유저간의 호환 및 연계는 지속적인 써드파티와의 협력을 통해 경쟁력 강화
경영진 및 팀 전문성 검증	<ul style="list-style-type: none"> - CEO, CTO 등 핵심 인력 프로필 제출 - 비즈니스와 RNR 전문성에 부합하는 것으로 평가함
재단 운영 리스크 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 운용사인 마브렉스는 넷마블 자회사로 2022년도 설립되었으며, 모회사와 같은 연결재무제표를 통해 운용사 재무 정보 공개 - 신용평가서에 따르면, 재무안정성 측면에서는 미지급금으로 인해 높은 부채부담(부채비율 458.3%)을 나타내고 있으나, 무차입 경영 기조를 유지하고 있음
재단 / 운용사 신용평가	<ul style="list-style-type: none"> - 운용사 마브렉스의 NICE 신용평가 결과 “BB0” 평가 (2023.10.30) : 2022년도 결산 기준 매출액영업이익률 7.2%를 기록
윤리성 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 운용사 임직원의 범죄사실 없음 소명서 제출함

보안 부문



항 목	세 부 내 용
보안 감사	<ul style="list-style-type: none"> - 보안감사 Smart Contract Security Audit Report 제출 (CERTIK Security Audit Report, Aug 10th, 2023) - ERC-20 Token (AURORA, BSC, KLAY / Solidity) 주요 이슈 : 단일 계정을 사용한 중앙 집중식 구조 및 권한 제어 논리 오류, 익히 알려진 문제점 - Aptos Blockchain (Move) 주요 이슈 : 단일 계정을 사용한 중앙 집중식 구조에 따른 근본적인 문제 <ul style="list-style-type: none"> : 중앙집중식 구조 문제에 대해 멀티싱크 조치 : key 관리자의 실수와 부정적인 행위를 방지하기 위한 내부 정책 및 절차의 수립 여부 답변, 이에 대해 마브렉스의 가상자산 정책서에 따른 메뉴얼 구축에 대해 확인함
장애대응 및 안정성	<ul style="list-style-type: none"> - Bug Bounty 프로그램 운영 확인 https://Skynet.certik.com/ko/projects/marblex - 보안 사고 및 해킹에 대한 이력 없음 확약서 제출
보안정책 및 통제체계 검증	<ul style="list-style-type: none"> - 개인정보보호 정책 및 가상자산 정책서 등을 통해 내부 보안 규정 확인



평가 의견

- 마브렉스는 경쟁력 있는 콘텐츠 IP에 블록체인 게임을 접목한 프로젝트
- 마브렉스 프로젝트 런칭 후 2년간 현재까지 꾸준히 신작을 출시중임
- 주요 게임들로는 A3 Still alive, NI NO KUNI, The king of fighters arena, Meta world My city 등이 있으며, 그 중 NI NO KUNI는 전세계 블록체인 게임중 가장 매출이 많은 게임으로 랭킹 1위를 달성한 바 있음
- 마브렉스 프로젝트팀이 씨틱의 보안 감사에서 지적된 중앙집중식 구조 문제에 대해 멀티시그 조치를 취한 것은 긍정적. 그러나 키관리자의 실수와 부정적인 행위를 방지하기 위한 내부 정책 및 절차의 수립 여부에 대한 질문을 하였고, 이에 대해 마브렉스의 가상자산 정책서에 따른 메뉴얼 구축을 확인함
- 보안감사 내용 중, 씨틱이 제안한 단기 및 장기 대안이 프로젝트에 포함되지 않은 부분, 특히 타임락과 멀티시그(단기), 타임락과 DAO(장기)에 대한 구현 여부 및 향후 계획을 검토함
- 프로젝트의 특성상 DAO 구현이 현시점에서 부적절하다고 판단된 부분은 프로젝트의 방향성에 따른 결정으로 판단되며, 이에 대해 지속적인 커뮤니티 안내가 필요함
- 컴플라이언스 준수 측면에서 마브렉스 프로젝트는 양호한 수준임. 특히, 규제에 대한 이해도를 바탕으로 NFT의 고유성 기준과 게임 토큰의 자산 여부에 대한 기준을 설정한 향후 방향성에 대해 긍정적으로 평가

Disclaimer

“KORating”(이하 ‘당사’)이 제공하는 “인증평가 심사 결과 보고서”는 특정 블록체인 프로젝트의 6개 부문(비즈니스, 기술, 컴플라이언스, 미디어, 운영주체, 보안)에 대한 당사의 의견입니다. 또한, 당사가 발표하는 평가의견 등 리서치 자료(‘간행물’)는 상기 특정 토큰 혹은 코인의 발행자, 금융 계약, 채무 등의 상대적인 위험에 관한 당사의 현재 견해를 포함할 수 있습니다.

평가등급 및 간행물은 별도의 언급이 없는 한 상기 카테고리를 제외한 금리나 환율변동 등에 따른 시장가치 변동위험, 해당 자산의 유동성위험, 내부 절차나 시스템으로 인해 발생하는 운영위험 등에 대해서는 보장하지 않습니다.

당사는 전문평가위원단 풀을 구성하여 무작위로 배정된 평가위원에게 개별 프로젝트 심사를 배정하고, 평가위원의 동의로 본 자료를 작성하였고 자유로운 평가의견을 기술합니다.

개별 프로젝트마다 배정된 평가위원 실명은 공개하지 않으며, 평가위원의 의견 및 평가에 대해 평가위원은 법률적 책임을 지지 않습니다.

또한 평가등급 및 간행물에 포함된 당사의 의견은 현재 또는 과거 사실에 관한 진술이 아니며, 당사 고유의 평가기준에 따라 평가 대상에 대해 예측한 독자적인 견해로서,

이러한 예측정보는 실제 결과치와 다를 수 있습니다.

평가등급 및 발행된 간행물은 투자자문이나 금융자문에 해당하지 아니하고, 그러한 조언을 제공하지도 않으며, 특정 자산을 매수, 매도 또는 보유하라고 권유하는 것이 아닙니다.

당사는 디지털 혹은 가상 자산을 포함한 금융상품의 매매와 관련한 조언을 제공하거나 투자를 권유하지 않으며 시장 가격의 적정성에 대한 정보 또한 제공하지 않습니다.

이에 따라, 당사의 평가등급 및 간행물은 그 내용으로 투자자의 의사결정을 대신할 수 없고, 금융상품의 투자 결과에 대한 법적 책임소재를 판단하기 위한 증빙자료로도 사용될 수 없습니다. 정보이용자들은 스스로 투자 대상의 위험에 대해 분석하고 평가한 다음 그 결과를 바탕으로 투자에 대한 의사결정을 할 필요가 있습니다. 보고서에 담긴 내용은 당사가 신뢰할 만한 자료 및 객관적 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 완전성이나 정확성을 보장할 수 없습니다.

당사는 프로젝트 측에서 정확하고 완전한 정보를 적시에 제공한다는 전제 하에 평가업무를 수행하고 있습니다.

그러나, 당사는 별도의 감사기관이 아니므로 간행물을 작성하고 준비하는 과정에서 제공 받은 정보에 대해 별도의 실사나 감사를 실시하고 있지 않습니다.

이에 따라, 당해 평가등급이나 기타 의견 또는 정보에 관하여 그 정확성, 완전성, 적시성, 상업성 또는 특정한 목적에 적합한지 여부를 당사가 명시적으로 혹은 묵시적으로 보증하거나 확약하지는 않습니다.

법률상 허용된 범위 내에서, 당사 및 그의 이사, 임직원, 대리인, 대표자, 라이선스 및 공급자는 자신들의 과실 또는 자신들의 통제 범위 내에 또는 밖에 있는 사유 등에 의하여, 간행물에 포함된 정보 및 동 정보의 사용 또는 사용불가능으로 인하여 또는 그와 관련되어 어느 개인 또는 단체에게 발생한 어떠한 직접 손실이나 손해 또는 보상으로 인한 손실이나 손해에 대해서도 책임을 지지 않습니다.

당사가 발행한 본 간행물 및 평가등급은 당사와 상대 회사와의 서비스 계약을 준수하며 계약 상의 서비스 및 감사 범위에 포함됩니다.

해당 보고서는 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 작성되었으며, 당사의 저작물로서 여기 있는 모든 정보는 저작권법의 보호를 받으며 모든 저작권은 당사에게 있습니다.

따라서, 당사의 동의가 없이는 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없으며 계약 ‘상대방 회사’는 계약서에 명시된 조건 내에서 보고서 활용이 가능합니다.

코레이팅

인증 평가 서비스는

1. 한국경제TV가 함께 합니다.

지난 20년간 경제채널 전문 언론사로서 쌓은 노하우를 바탕으로 체이널리시스 등과 함께 가상자산 평가/인증 서비스를 실시합니다.

2. 6개 부문의 심도 깊은 평가

6개 부문(B.T.C.M.O.S) 평가 점수를 합산(100점 만점) 종합평가로 등급을 결정

3. 전문가 집단의 6개 평가지표

Business(비즈니스), Technology(기술),
Compliance(규제), Media(미디어),
Operation(운영 주체), Security(보안) 입니다.

4. 2단계의 인증평가 심사

1차 심사원, 2차 대외 전문위원단으로 구성되어 공정성과 신뢰성을 강화했습니다.

5. 평가결과 공시

투명성을 위해 한 결과를 위해 사이트에 평가 후 공시가 됩니다.

THANKS

대한민국 1등 경제 채널 한국경제TV가 선보이는
디지털자산 인증평가 서비스